

Regulamin I Halowego Turnieju Piłkarskiego Absolwentów Szkoły Podstawowej Nr 2 w Sianowie im. Bohaterów 8 Drezdeńskiej Dywizji Piechoty

Sianów 21 listopada 2014 r.

ORGANIZATORZY:

Szkoła Podstawowa Nr 2 w Sianowie im. Bohaterów 8 Drezdeńskiej Dywizji Piechoty.
Urząd Gminy i Miasta w Sianowie.

MIEJSCE ROZGRYWEK:

Hala sportowo-widowiskowa przy Szkole Podstawowej Nr 2 w Sianowie, ul. Dworcowa 28. Godzina 16.00 – **urodzeni w roku 1984 i młodsi**, godzina 18.00 – **urodzeni w roku 1983 i starsi**. Odprawy w obu kategoriach – pół godziny wcześniej.

CEL IMPREZY:

Uczczenie 50-lecia Szkoły Podstawowej Nr 2 w Sianowie im. Bohaterów 8 Drezdeńskiej Dywizji Piechoty.

Popularyzacja piłki nożnej i umożliwienie udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku i sportowej rywalizacji w czasie wolnym.

UCZESTNICTWO:

W rozgrywkach mogą brać udział zespoły, które spełniają wymogi niniejszego Regulaminu.

SYSTEM ROZGRYWEK:

Mecze rozgrywane będą w kategorii - **rocznik 1984 i młodsi** i – **rocznik 1983 i starsi**. System rozgrywek uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn.

NAGRODY:

Zwycięska drużyna - w każdej kategorii - otrzyma puchar Dyrektora Szkoły Podstawowej Nr 2 w Sianowie im. Bohaterów 8 Drezdeńskiej Dywizji Piechoty.

Wyróżnieni indywidualnie - sprzęt piłkarski.

I. WARUNKI UDZIAŁU:

1. Drużyna musi zgłosić do rozgrywek przynajmniej 6 zawodników, przy czym skład nie powinien przekraczać 12 graczy. **W kategorii - rocznik 1984 i młodsi**, uczestnicy **muszą mieć ukończone 16 lat**.
2. Każda z drużyn musi mieć **pełnoletniego** kapitana/kierownika, który będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.
3. W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy czytelnie wypełnić **KARTĘ ZGŁOSZENIOWĄ** - która jest jednocześnie Protokołem meczowym - i dostarczyć osobiście organizatorowi.

4. Zgłoszenie musi być podpisane przez kapitana lub kierownika, który tym samym zobowiązuje się opiekować zawodnikami swojej drużyny na każdym meczu i ponosi odpowiedzialność za właściwe zachowanie się zawodników oraz osób towarzyszących podczas pobytu na zawodach.
5. Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do Karty Zgłoszeniowej drużyny. Zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
6. Drużyna, która zgłasza się do rozgrywek nie może używać nazw innych zgłoszonych drużyn.
7. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w Regulaminie i przepisach gry w rozgrywkach.

II. ORGANIZACJA ROZGRYWEK:

1. Terminy spotkań wyznacza organizator.
2. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt., przegrana (w tym walkowerem) 0 pkt., wygrana walkowerem 3 pkt.

O kolejności w tabeli decyduje w kolejności:

- ilość zdobytych punktów,
- wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku 3 lub więcej drużyn “mała tabela” uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków),
- ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,
- ilość zdobytych goli w turnieju,
- dodatkowy mecz.

3. Godzina podana w Regulaminie jest godziną rozpoczęcia turnieju.
4. Mecz może rozpocząć się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest minimum 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.
5. Zawodnicy powinni posiadać jednolite stroje.
6. Kapitan przed meczem zobowiązany jest do powiadomienia sędziów o stanie liczebnym drużyny i wpisania nazwisk i imion zawodników z numerami do protokołu.
7. Podczas rozgrywek nie ma możliwości przełożenia meczu.

III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. W przypadku nieprzestrzegania Regulaminu lub przepisów gry organizator ma prawo:
 - weryfikacji wyniku meczu,
 - wykluczenia zawodnika lub drużyny z rozgrywek.

2. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w rozgrywkach osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
3. Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do meczu.
4. Protokół meczu musi być wypełniony przed meczem, prawidłowość zapisu potwierdza **pełnoletni** kapitan lub kierownik czytelnym podpisem.
5. Do interpretacji niniejszego Regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektu sportowego przy Szkole Podstawowej Nr 2 w Sianowie.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminów meczu podczas trwania rozgrywek.
8. Uczestnicy rozgrywek ubezpieczają się we własnym zakresie od nieszczęśliwych wypadków.

PRZEPISY GRY:

1. Turniej odbywa się w hali sportowej na powierzchni o wymiarach 20 x 40 m.
2. Zespoły występują w sześciuosobowych składach (5 zawodników + bramkarz)
 - Jeżeli w wyniku wykluczenia z boiska w którymkolwiek zespole zostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
 - Ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze.
 - Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.
 - Zmiana bramkarza może być dokonana tylko w przypadku, kiedy piłka nie jest w grze.
 - Zmiana w locie ma miejsce wtedy, gdy piłka jest w grze. W tym przypadku muszą być spełnione następujące warunki:
 - zawodnik opuszcza boisko wyłącznie w miejscu zwanym strefą zmian (strefa wyznaczona jest przed meczem przez sędziego w części środkowej linii bocznej boiska).
 - zawodnik rezerwowi wchodzi na boisko również w miejscu strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik opuszczający boisko przekroczy całkowicie linię boczną.
 - nieprawidłowa zmiana może być ukarana przez sędziego napomnieniem słownym lub karą jednogminutowego wykluczenia z gry dla zawodnika wchodzącego na boisko.
3. Czas gry zostanie ustalony przed rozpoczęciem gier.
4. Obowiązuje wyłącznie obuwie sportowe (halówki z jasną podeszwą). Sędzia ma prawo nie dopuścić zawodnika do gry występującego w nieprawidłowym obuwiu.
5. Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników.

6. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie:

a) Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej jeśli zawodnik popełnił jedno z następujących przewinień:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwnika,
- atakuje przeciwnika w sposób nieprawidłowy,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika,
- przytrzymuje przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- rozmyślnie dotyka piłkę ręką /oprócz bramkarza we własnym polu karnym/,

b) Rzut wolny pośredni jest przyznany drużynie przeciwnej jeśli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień:

- gra w sposób niebezpieczny (nakładka, wślizg)
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się /bez zamiaru zagrania piłki/,
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z autu wykonywanego przez współpartnera,

c) **Zawodnik** zostaje upominany i **otrzymuje karę 1-minutową**, jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej (minimum 3-metrowej) odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym,
- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

7. **Zawodnik** musi być wykluczony z gry i **musi zobaczyć czerwoną kartkę**, jeśli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- gra brutalnie,
- pluje na przeciwnika lub na inną osobę,
- zachowuje się wybitnie niesportowo,
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- pozbawia drużynę przeciwną bramki, lub oczywistej szansy na jej zdobycie zagrywając piłkę ręką /nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym/,
- pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karne rzutem wolnym lub rzutem karnym.

8. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów.

9. Aut wykonywany jest z ziemi nogą z linii, w miejscu w którym wyszła piłka na aut.

10. Rzut od bramki jest rzutem wolnym pośrednim, wykonanym z pola karnego.

- Jeżeli w czasie gry bramkarz otrzyma piłkę z powrotem od współpartnera (zagraną nie głową i nie tułowiem) i złapie ją rękoma, sędzia zarządzi rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej z punktu, w którym bramkarz dotknął piłkę rękoma.

11. Zawodnik może być ukarany karą 1 i 3-minutową za naruszenie przepisów.

Zawodnik drużyny, który ukarany został czerwoną kartką musi odbyć całą karę 3-minutową.

12. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

13. Bramka zdobyta bezpośrednio z rozpoczęcia z połowy boiska nie zostanie zaliczona.

!!! Organizator wymaga dokładnego przeczytania i przestrzegania Regulaminu przez uczestników turnieju!

Zabrania się picia alkoholu i palenia papierosów na terenie obiektu!

Sporządził: Ryszard Wątroba (tel. 604-400-355)